



4-6



10-40

# Новорічне місто

КІЛЬКА КОМАНД — ОДНА МЕТА



# Легенда

**Напередодні свят** кожне місто чепуриться, мешканці стають усміхненішими і в серці кожного панує передчуття дива. І цього року воно сталось, однак не те, на яке всі так чекали!

**Стрибок напруги вивів з ладу всю електрику** і тепер все місто миготить як новорічна ялинка. Гадаєте, красиво? Може й так, але містяни не дуже задоволені - вони не можуть спати, не можуть їсти, не витримують побутові прилади та нервова система. Однак влада міста повідомляє, що все під контролем.

**Ви - ініціативна група громадян, які вирішили взяти все в свої руки:** дізнатись, що ж насправді відбувається, та відновити до свята стабільне електропостачання.



Місце подій



Легенда та матеріали



Ведуча



Картки дій



# Вивчивши місто та отримані матеріали, команди по черзі обирають дію

## НАПРИКЛАД

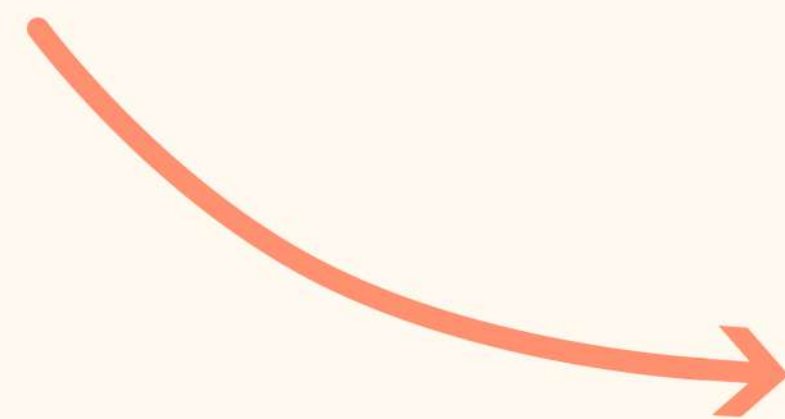
Команда 1 обирає поїхати в лабораторію



Вони підходять до будівлі і знаходять докази



Роздають речові докази усім командам



Хід переходить до наступної команди



Всього у команд 2 ігрові дні, щоб розкрити справу



Поїздка в лабораторію зайняла 2 години



Гра закінчується коли спливає час



# Картки дій

## Центральна площа

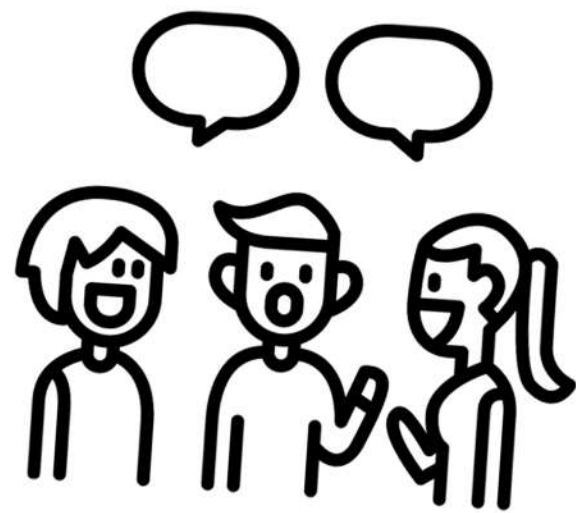
Зібрати плитки біля ялинки на площі



1 година

## ДТЕК

Переговорити з інспектором



30 хвилин

## Лабораторія

Отримати звіт по відбитках з підстанції



1 година

## Поліція

Забрати докази, знайдені на підстанції



2,5 години

**5-6 команд, допомагаючи один одному,  
переслідують загальну мету —  
зрозуміти як повернути світло**

Виграє та команда, котра перша здогадається що сталося

## **Гра прокачає:**

**1** Комунікацію

**2** Логіку

**3** Кооперацію

**4** Стратегію

**5** Винахідливість

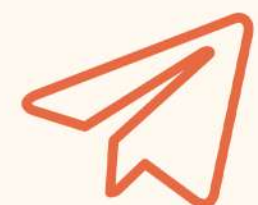
# Дякуємо за увагу!

**Зв'яжіться з нами вже сьогодні,  
щоб замовити гру**



+380 73 441 87 99 Дарина

+380 63 542 88 60 Лілія



+380 93 170 14 45 Офіс

